**Część 1**

**Okulograf Tobii EyeX - 2szt.**

Interface USB 3.0

Wielkość ekranu: do 27″

Wymiary: 6 x 12 "/ 40 x 30 cm przy 26" / 65 cm  
Zakres roboczy: 20-35 "/ 50-90 cm  
System operacyjny Windows 10, Windows 8.1 lub Windows 7  
Wydajność systemu Intel® Core i5 lub i7 w wersji 4.0.0 GHz, 8 GB RAM  
Szybkość transmisji danych:> 60 Hz  
Waga 91 g

Rozmiar (szer. x wys. x gł.) 0,8 x 0,6 x 12,5 cala / 20x15x230  
SDK CompatabilityWorks z pakietami SDK gier Tobii (Unity, UE4, C ++, .NET)

**Część 2**

**Kamera Baster X Senz 3D z eye trackerem – 1 szt.**

Wymiary (wys. x szer. x gł.): 44 x 100 x 157 mm

Waga: 350g

Rozdzielczość wideo (RGB): Full HD 1080p (1920 x 1080)

Rozdzielczość głębi (podczerwień): VGA (640 x 480)

Liczba klatek na sekundę (RGB): 60 kl./s przy 720p, 30 kl./s przy 1080p

Liczba klatek na sekundę (podczerwień): 60 kl./s przy 640 x 480

Pole widzenia (FOV): 77° (RGB), 85° (głębia w podczerwieni)

Zasięg: 0,2-1,5 m

Dwa mikrofony: CrystalVoice Noise Reduction, Beam Forming, Echo Cancellation i Voice Morph Omni-directional

Pasmo przenoszenia: 20 Hz - 20 kHz

Czułość (przy 1 kHz): 37±3 dB

Stosunek sygnał-szum: 65dB

Zasilanie: Jedno złącze USB 3.0

Obsługa interfejsu USB: zgodność ze standardem USB 3.0

Laserowy projektor podczerwieni klasy 1

Wymagania systemowe: procesor Intel® Core™ szóstej generacji lub lepszy, Windows 10 (64-bitowy) lub nowszy, 8 GB pamięci RAM, 8 GB wolnego miejsca na dysku, port USB 3.0

**Część 3**

**Okulary VR Oculus Rift CV1 – 1szt.**

Wyposażony w dwa ekrany OLED o łącznej rozdzielczości 2160×1200 pikseli (1080×1200 na każde oko), pracujące z częstotliwością odświeżania 90 Hz. Urządzenie musi posiadać własne słuchawki (audio 3D) umożliwiające odgrywanie dźwięków przestrzennych w technice binauralnej kontroler Xbox one, pilot oraz kamerkę do śledzenia ruchu, Lucky's Tale i Valkyrie.

**Okulary VR HTC- 1szt.**

Dwa ekrany o rozdzielczości 1080x1200 pikseli każdy

Częstotliwość odświeżania: 90 Hz

Każdy z ekranów jest przeznaczony dla jednego oka

Waga: 555 gram

Około 70 sensorów w tym akcelerometr, żyroskop i czujniki laserowe

Technologia wyświetlacza: OLED

Pole widzenia: 110

Przednia kamera do podglądu rzeczywistego świata

Możliwość podłączenia słuchawek

Zestaw musi zawierać: czujniki laserowe - Lighthouse (2szt.), kabel do synchronizacji, ładowarkę do czujników laserowych (2szt.), zestaw montażowy, łącznik, nakładkę mocującą łącznik, ładowarkę do łącznika, kabel HDMI, kabel USB, słuchawki, wymienną nakładkę przylegająca do twarzy, gogle HTC Vive, kontroler (2szt.), ładowarkę microUSB (2szt.)

**Część 4**

**Google Chromatest 2 TV (Przystawka smart TV) – 1szt.**

typ procesora ARM Cortex (Marvell Armada 1500 Mini Plus 88DE3006 SoC)

pojemność dysku twardego 1 0.25 GB

pamięć RAM512 MB

złącza1 x HDMI

standard łączności bezprzewodowej IEEE 802.11 ac

**OCULUS Touch Controller do Oculus Rift CV1 – 1szt.**

*Kierownik*

*Działu Aparatury Naukowej*

*mgr Ryszard Lew*

**(-) dr Tomasz Jędrzejewski**

Z-ca KANCLERZA

UNIWERSYTETU MIKOŁAJA KOPERNIKA

W TORUNIU